

# Korfpallo

## – sekapeli kaikille

Korfpallo on sekapeli, jossa tytöt ja pojat voivat pelata samassa joukkueessa. Korfpalloa pelataan 3,5 metrin korkeudessa oleviin koreihin koripallolla (koko 5). Kentällä on yhdestä joukkueesta kerrallaan kahdeksan pelaajaa, joista neljä on hyökkäys- ja neljä puolustusroolissa. Pallollinen pelaaja ei saa liikkua pallon kanssa, joten muiden pelaajien on haettava aktiivisesti vapaata paikkaa.

■ Korfpallo on koululiikunnan sekapeli, jossa tasa-arvo toteutuu aivan uudella tavalla. Joukkueessa tytöt ja pojat pelaavat tasavertaisesti, ja peliin saadaan kunnolla vauhtia.

Hollantilainen opettaja Nico Broekhuysen kehitti korfpallon 1900-luvun alussa. Hän halusi oppilailleen joukkuelajin, jossa sekä tytöt että pojat voisivat pelata samoilla ehdoilla. Koska Broekhuysen ei löytänyt tällaista lajia, hän päätti kehittää itse sellaisen – korfpallon.

Hollannin kielen sana ”korf” tarkoittaa koria, mutta koska koripallo oli keksitty hieman aiemmin tuli lajin nimeksi korfbal.

Laji on levinnyt ympäri maailmaa ja sitä pelataan yli 57 maassa. Peli on suosittu: Hollannin lisäksi sitä pelataan Belgiassa, Saksassa, Portugalissa ja Taiwanissa. Lajin maailmanmestaruuskilpailut järjestetään neljän vuoden välein, ja ehdottomasti menestynein maa on niissä ollut Hollanti.

### Korfpallo koulupelinä

Koulupelinä korfpallo sopii hyvin kaikille luokka-asteille. Koska pelissä pallollinen pelaaja ei saa liikkua, opettaa peli etenkin pallottoman pelaajan liikkumista ja vapaan paikan hakemista. Nämä taidot ovat merkittävässä roolissa kaikissa joukkuepeleissä pelikäsitystä opetettaessa.

Korfpallon perustaidot ovat hyvin yksinkertaiset: pallon syöttäminen, syötön vastaanottaminen ja koriin heitto. Nämä taidot ovat oppilaille tuttuja esimerkiksi koripallosta ja käsipallosta. Peli on taidollisesti helppo, joten kaikki voivat osallistua peliin.

## Koulukorfin säännöt

### Kenttä ja peliaika

Virallinen korfpallokentän koko on 20 x 40 m sisällä pelatessa ja 30 x 60 m ulkona pelatessa. Mutta koulupeleissä muunkin kokoinen kenttä käy.

Kenttä on jaettu keskeltä kahteen puoliskoon, jonka molemmissa päissä on 3,5 metrin korkeudessa olevat korit. Koulupeleissä korin korkeutta voi oppilaiden tason mukaan muuttaa.

Virallinen peliaika on 2x30 minuuttia, mutta koulupeleissä peliaikaa voidaan soveltaa oppilaiden mukaan.

### Pelaajat

Joukkueesta on kentällä kerrallaan kahdeksan (8) pelaajaa. Pelaajat jaetaan kahdeksi neljän hengen ryhmäksi, jossa kummassakin on kaksi tyttöä ja kaksi poikaa. Ryhmät siirtyvät eri kenttäpuoliskoille – toinen hyökkäys- ja toinen puolustus-tehtäviin.

## Pelin kulku

Erän aloittaa arvotun joukkueen hyökkäysryhmä syötöllä kentän keskiympyrästä. Samoin tapahtuu aloitus jokaisen korin jälkeen.

Palloa pelataan vain syöttelemällä pelaajalta toiselle. Syöttäminen ja liikkuminen vapaaseen paikkaan ovatkin pelin



perusideat. Hyökkäävä joukkue pyrkii käyttämään hyväkseen nopeutta ja suunnanmuutoksia, ja puolustava joukkue pyrkii estämään heittoyritykset koriin.

Pelaajat eivät saa ylittää kentän keskilinjaa. Kun puolustava joukkue saa pallon haltuunsa, tulee joukkueen toimittaa pallo syöttelemällä toiselle kenttäpuoliskolle, jossa joukkueen hyökkääjät odottavat. Kahden korin jälkeen hyökkääjistä tulee puolustajia ja puolustajista hyökkääjiä, ja pelaajat vaihtavat kenttäpuoliskoa.

Hyökkäävä pelaaja ei saa edes yrittää koriin heittoa, mikäli häntä puolustava samaa sukupuolta oleva pelaaja on

koriin heittäjän ja korin välissä sekä käsivarren mitan päässä heittäjästä sekä aktiivinen (puolustaja katsoo heittäjää)

Mikäli jokin em. seikoista ei toteudu, saa koriin heiton suorittaa.

Mikäli hyökkäävä pelaaja tekee heiton, vaikka hän on puolustettuna, saa puolustava joukkue itselleen vapaa-heiton. Vapaa-heitto suoritetaan rikepaikasta, ja vastustajien on oltava vähintään metrin päässä vapaa-heiton suorittajasta.

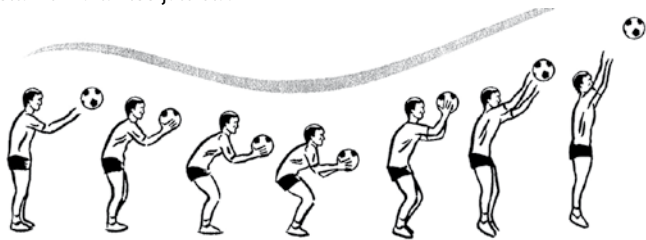
Mikäli pallo menee yli sivurajasta tai päätyrajasta, suoritetaan sisään-heitto kuten koripallossa.

Rangaistusheiton pelaaja saa jos vastustaja rikkoo häntä fyysisesti koriin heittotilanteessa.

## Tekniikka

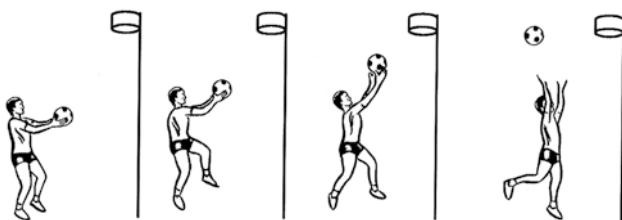
### Kaukoheitto

Kaukoheitossa on tärkeää saada palloon mahdollisimman korkea kaari, jolloin pallo putoaa suoraan ylhäältä alas koriin. Ote pallosta on hyvin lentopallon sormilyönnin omainen, ja heitossa on tärkeää, että voima lähtee jaloista.



### Rangaistusheitto

Rangaistusheitto suoritetaan 2,5 metrin päästä korista. Palloa pidetään kämmenten päällä ja yhdellä ponnistuksella nostetaan pallo koriin.



## Kouluovelluksia

Peliä voi pelata myös normaaleihin koreihin, mutta tällöin heiton tulisi tapahtua jonkin tietyn rajan takaa, esimerkiksi koripallon kolmen pisteen heittorajan takaa. Tällöin oppilaat joutuvat käyttämään koko vartalon voimaa jaloista lähtien.

Koulupeleissä voi joukkueessa pelata useampi kuin kahdeksan pelaajaa. Isossa salissa mahtuu kentälle jopa 24 pelaajaa.

Koripallosta on olemassa myös versio nimeltään monokorfbal. Tässä pelissä keskiviivan ylitys on sallittu, joten peli muistuttaa koripalloa, josta kuljetussääntö on poistettu.

Pelissä käytettävää järjestelmää (hyökkäystehtävä/ puolustustehtävä) voi myös soveltaa muihin pallopeleihin, kuten salibandyyn tai koripalloon. Tästä johtuen oppilailta jää pois täysimuotoisessa pelissä tarvittava vaikea suunnanmuutos, hyökkäystehtävästä siirtyminen

oman maalin puolustamiseen tai puolustustehtävästä hyökkäystehtävään siirtyminen.

## Koripallo harjoitteita

### 10-koppi

Oppilaat jaetaan 4-6- hengen joukkueisiin. Kaksi joukkuetta pelaa keskenään, yrittäen saada aikaan kymmenen peräkkäistä syöttöä niin, ettei pallo putoa välillä maahan. Pallon kanssa ei saa liikkua. Mikäli pallo putoaa maahan, puolustava joukkue saa pallon ja aloittaa syöttöjen keräämisen. Syöttöjen lasku aloitetaan aina alusta, kun pallo putoaa maahan tai toinen joukkue saa pallon itselleen syötön katkolla.

Vauhdikkaamman pelistä saa, jos pallo saa osua maahan ja syöttelyä saa jatkaa se joukkue, joka ehtii saada pallon ensimmäisenä.

Mikäli peliä halutaan vaikeuttaa, voidaan myös paluusyöttö kieltää.

### Rinkipallo

Salin kummassakin päädyssä on maalialue, joka voi olla esimerkiksi tötisillä rajattu rinki. Pallon kanssa ei saa liikkua. Kaksi joukkuetta pelaa keskenään, yrittäen saada pallon heitettyä rinkiin ja pompun jälkeen kopina kiinni. Mikäli pallo putoaa maahan, puolustava joukkue saa pallon ja aloittaa hyökkäämisen.

Peliä voidaan vaikeuttaa niin, että maalin saa tehdä kumpaankin rinkiin vaan tai maalialueita voi olla useampi.

### Heittokisa 1

4-6- oppilasta jonossa heittää koriin kaukoheittoja. Joukkue joka saa ensimmäisenä 10 korista voittaa.

### Heittokisa 2

3-5 oppilasta joukkue heittää yhteen koriin niin kauan, että jokainen joukkueen jäsen on saanut tehtyä korin. Tämän jälkeen joukkue siirtyy seuraaville koreille kunnes on kiertänyt kaikki korit. Voittaja on joukkue, joka kiertää kaikki korit nopeiten.

## Lisätietoja lajista sekä välineistä

Karri Koli  
liikunnanopettaja  
Kisakallion Urheiluoipisto  
p. 045-77313980  
karri.koli@kisakallio.fi  
www.kisakallio.fi

Teksti: Karri Koli  
Otsikkokuva: Anniina Mikama