**Oppilasurheilun ohjeet**

**Varsinais-Suomen piirin oppilasurheilun ohjeita ja sääntöjä**

**Huom! Oppilasurheilussa ovat voimassa entiset kuntarajat, esimerkiksi Suur-Salo.**

**KLL:n kisat ovat kasvatustapahtumia. Kisoissa pyritään käyttämään mahdollisimman paljon oppilastuomareita ja –toimitsijoita.**

**Muistakaa ilmoittaa ilmoittautumisen yhteydessä, mistä kunnasta koulu tulee.**

**Sulkapallo**

* Sulkapallo pelataan kolmen henkilön joukkueella. Joukkueessa on määrättynä1., 2. ja 3. pelaaja. Turnauksessa kaikkien joukkueiden 1. pelaajat pelaavat keskenään vastakkain samoin 2. ja 3. pelaajat. Voitosta kukin pelaaja saa yhden pisteen. Pelissä pelataan kaksi voitettua erää (lopputulos 2-0 tai 2-1). Joukkueen eri pelaajien pisteet lasketaan yhteen.
* Palkinnot voittajajoukkueelle joka sarjassa (yht. 12 kultamitalia).
* Joukkueiden määrää ei ole rajoitettu.

**Kaukalopallo**

•maalivahdilla saa olla jääkiekkovarusteet, kilpi ja räpylä myös (toki kaukalopalloräpylöitä saa käyttää myös)

• KASVOSUOJAN KÄYTTÖ ON PAKOLLINEN PERUSKOULUSSA, lukiossa suositeltava.

• Sarjat koulujoukkuein, 1 joukkue / koulu / sarja

• Lopputurnauspaikkakunta valitaan yleensä jatkoon päässeiden kuntien joukosta.

• C-sarjassa alle 100 oppilaan koulut voivat muodostaa yhdistetyn joukkueen.

• Kunkin sarjan kaksi parasta joukkuetta palkitaan (12 opp./joukkue).

**Uinti**

• Jokaisessa sarjassa henkilökohtainen 50 m:n vapaauinti (C:ssä kaksi eri sarjaa: 5-6 lk:t ja 3-4 lk:t)

• Viestiuinnit sarjoittain seuraavasti: kuntajoukkue

•A-sarja 4 x 25 m (2t + 2p)

•B-sarja 4 x 25 m (2t+2p)

•C-sarja 4 x 25 m (5-6 lk 2t+2p) / 4 x 25 m (3-4 lk 2t+2p)

• Yksilölajeissa palkitaan kolme parasta, viestissä voittajajoukkue.

• Uintijärjestys VIESTEISSÄ: tyttö - poika - tyttö - poika

**Futsal**

•Molemmissa sarjoissa (A ja B) koulujoukkueet; joukkue/sarja

•Normaalit FUTSAL-säännöt, rajaton vaihto-oikeus

* kaksi parasta joukkuetta palkitaan (10 opp./joukkue)

**Hiihto**

• A-sarja hiihdetään ainoastaan henkilökohtaisena kilpailuna (pojat n.10 km ja tytöt n.5km)

• B-sarjassa tytöillä ja pojilla oma pariviesti 2 hengen joukkuein. Joukkueita voi olla samasta koulusta useampia. Järjestäjä voi määritellä matkan 1-3km välillä/osuus ja osuuksia 2-3kpl/hiihtäjä

• C-sarjassa tytöillä ja pojilla oma pariviesti 2 hengen joukkuein, jossa 3-4 luokkalaisten ja 5-6 luokkalaisten sarjat tytöillä ja pojilla. Matkana 1-2km/osuus ja osuuksia 2kpl/hiihtäjä

• A-sarjassa palkitaan 3 parasta ja B-ja C-sarjoissa 3 parasta paria.

**HUOMIO! Hiihdossa hiihdetään parillisina vuosina perinteisellä tyylillä, parittomina vuosina vapaalla tyylillä (esim.2012=perinteinen).**

**Salibandy**

• Sarjat koulujoukkuein, 1 joukkue / koulu / sarja

• C-sarjassa alle 100 oppilaan koulut voivat muodostaa yhdistetyn joukkueen

• Kunkin sarjan kaksi parasta joukkuetta palkitaan ( 12 opp./joukkue ).

**Lentopallo**

• Uudet säännöt, lentopallossa käytetään oppilastuomareita – osallistuva joukkue myös tuomitsee turnauksen pelejä.

• Sarjat koulujoukkueille, 1 joukkue / koulu / sarja

• Otteluissa pelataan kaksi erää. Peli voi siis päättyä myös tasan, jolloin molemmat joukkueet saavat siitä pelistä YHDEN (1) pisteen.

•Tasapisteissä: 1. keskinäinen ott. 2. kaikkien pelien piste-ero 3. arpa

• Lopputurnauspaikkakunta valitaan yleensä jatkoon päässeiden kuntien joukosta.

• Kunkin sarjan kaksi parasta joukkuetta palkitaan ( 10 opp./joukkue ).

• Verkon korkeudet: A/p: 243, A/t: 224, B/p: 235 ja B/t: 218 cm.

**Suunnistus**

Sarjat:

•A-sarja : D ja H

•B-sarja : D ja H

•C-sarja : D ja H 5-6.lk, 11tr (4.lk) ja 10rr (3.lk)

• Jokaisen sarjan kolme parasta palkitaan.

• Myös kuntakohtainen joukkuekilpailu: 1.=10 p, 2.=8 p, 3.= 6p 4.= 4 p, 5.=3 p, 6.=2 p ja jokainen hyväksytty suoritus on 1 p.

**Koulupesis**

• Sarjat: Koulupesistä pelataan ala-asteella (luokat 3-6) ja yläkoulussa (luokat 7-9) sekä (lukiossa ja ammattikoulussa (uudet säännöt).

•Joukkueet: Ottelut pelataan luokkasekajoukkuein eli tytöt ja pojat yhdessä (4+5). Ainoastaan yhdysluokat voivat yhdistää joukkueensa tarvittaessa. Alempi luokka-aste saa pelatessaan ylempää luokka-astetta vastaan käyttää yhtä lisäpelaajaa.

• Peleissä noudatetaan koulupesissääntöjä ja pallona on aina TENAVAPALLO.

**Viestikarnevaalit**

• A-sarja: Sukkulaviesti 5t + 5p, maastoviesti 2t + 2p

B-sarja:

•7.lk 5t + 5p, 2t + 2p

•8.lk 5t + 5p, 2t + 2p

•9.lk 5t + 5p, 2t + 2p

C-sarja: (Huom ! Muutos)

•5.lk 5t + 5p, 2t + 2p

•6.lk 5t + 5p, 2t+2p

• Sukkulaviesteissä ei saa käyttää piikkareita.

• Maastolenkin pituus noin 1 km.

• Juoksujärjestys viesteissä: tyttö - poika - tyttö - poi...

• Alemman luokkatason edustajaa ei saa nostaa sarjaa ylemmäksi.

• Voittajajoukkueet palkitaan - lisäksi jokaisessa sarjassa kiertopalkinto parhaalle kunnalle. Voittajakunta saa pisteitä yhtä paljon kuin on osanottajia ( 10 kuntaa, voittaja saa 10 p. toinen 9 p. - jne. viimeinen saa 1p. ja jos puuttuu jokin joukkue, saa kunta 0 p.) Tasapistetilanteessa sukkulaviestissä paremmin menestynyt kunta voittaa.

A- ja B-sarjassa KOULUjoukkueet, palkinnot: A : 14 kpl B : 42 kpl

C-sarjassa saa olla kuntajoukkue. C : 28kpl

**Golf**

Sarjat ja tasoitusvaatimukset:

•1. lukio/pojat hcp/lp max hcp 36 18-reikää

•2. lukio/tytöt hcp/lp max hcp 36 18-reikää

•3. yläkoulu/pojat hcp/lp max hcp 36 18-reikää

•4. yläkoulu/tytöt hcp/lp max hcp 45 18-reikää

* 5. alakoulu/pojat hcp/pb max hcp 45 9-reikää
* 6. alakoulu/tytöt hcp/pb max hcp 45 9-reikää

Palkinnot: Kaikkien sarjojen kolme parasta (scr-tulosta) palkitaan piirinmestaruusmitalein.

•Sääntöjä: Mikäli pelaajien osanottomäärää joudutaan rajoittamaan, tapahtuu se tasoituksien perusteella.

•Sarjat 1 ja 3 pelaavat keltaiselta tiiltä ja sarjat 2, 4, 5 ja 6 punaiselta tiiltä.

•Caddien käyttö kilpailussa on kielletty.

•Kilpailun aikana tupakanpoltto on ehdottomasti kielletty, myös kilpailijoiden käyttäytymiseen kentällä kiinnitetään erityistä huomiota.

**Yleisurheilu**

A- ja B-sarjoissa kilpailu on parikilpailu, jossa palkitaan paras pari.

C-sarjassa kuntajoukkueet, korkeintaan 2 joukkuetta/kunta. C-joukkueessa on kuusi urheilijaa: t+p heittäjä, t+p hyppääjä ja t+p juoksija.

Lukion joukkue, yläkoulun joukkue = yhden lajin 2 edustajaa

Osallistuva joukkue tuo mukanaan 2-3 toimitsijaa (voivat olla oppilaita), mikäli kilpailun järjestäjä näin haluaa. Toimitsijoille on annettava lajikohtainen perehdytys ennen kilpailua. Kilpailun järjestäjä hankkii lajivastaavan jokaisen kilpailulajin toimitsijatehtäviin.

Käytä C-sarjan ilmoittautumisessa yleisurheilun ilmoittautumiskaavaketta, joka löytyy liitteenä piirin sivuilta. Se helpottaa järjestäjiä.

**A-sarja: koulujoukkue**

•Lajit pojat; 100 m, 800 m, korkeus ja kuula (5.0kg) parillisina vuosina/ pituus ja keihäs (700g) parittomina vuosina.

•Lajit tytöt; 100 m, 800 m, pituus ja keihäs (600g) parillisina vuosina,/ korkeus ja kuula (3.0) parittomina vuosina.

• Jokaisessa lajissa oma parikilpailu (2-hlön joukkueet).

• Koulu voi ilmoittaa lajiin useita joukkueita. Mikäli koulusta tulee useampi pari, parit numeroidaan

• lisäksi sekaviesti 4 x 100 m (2t + 2p) (tyttö-poika-tyttö-poika), viestissä vain yksi joukkue /koulu

• Jokaisessa lajissa palkitaan paras joukkue. Pituushypyssä ja heittolajeissa on kolme (3) suoritusta

• Kilpailija saa osallistua kahteen lajiin ja viestiin.

• Joukkueiden paremmuus = Joukkuetulos on kummankin joukkueeseen kuuluvan urheilijan yhteenlaskettu sijoitus. Voittaja, jolla pienin yhteenlaskettu sijoitus. Jos joukkueiden kesken syntyy tasatulos, ratkaisee joukkueen heikomman urheilijan sijoitus joukkueiden keskinäisen paremmuuden.

Jos kilpailijalle tulee nollatulos, niin kyseistä lajista sijoitukseksi tulee osallistuvien joukkueiden lukumäärä x2 (esim. mukana 10 joukkuetta, sijapisteiksi tulee 20).

**B-sarja: koulujoukkue**

 Lajit

•Pojat; 7lk: 100 m, 800 m, pituus ja kuula (3,0kg)

• Pojat; 8-9lk: 100m, 800m, korkeus ja keihäs (600g)

•Tytöt; 7lk: 100 m, 800 m, pituus ja kuula (2,5kg)

• Tytöt; 8-9lk: 100m, 800m, korkeus ja keihäs (400g)

• Jokaisessa lajissa oma parikilpailu (2-hlön joukkueet).

• lisäksi 7lk:n ja 8-9lk sarjoissa sekaviesti 4 x 100 m (2t + 2p) (tyttö -poika -tyttö -poika)

• Kilpailija saa osallistua kahteen lajiin ja viestiin.

• Koulu voi ilmoittaa lajiin useita joukkueita

• Jokaisessa lajissa palkitaan paras pari. Pituushypyssä ja heittolajeissa on kolme (3) suoritusta

• Joukkueiden paremmuus = Joukkuetulos on kummankin joukkueeseen kuuluvan urheilijan yhteenlaskettu sijoitus. Voittaja, jolla pienin yhteenlaskettu sijoitus. Jos joukkueiden kesken syntyy tasatulos, ratkaisee joukkueen heikomman urheilijan sijoitus joukkueiden keskinäisen paremmuuden.

Jos kilpailijalle tulee nollatulos, niin kyseistä lajista sijoitukseksi tulee osallistuvien joukkueiden lukumäärä x2 (esim. mukana 10 joukkuetta, sijapisteiksi tulee 20).

**C-sarja kuntajoukkue**

 Lajit ja sarjat

•3-4. lk / t+p : 60 m, pituus(1m ponn.alue), pallonheitto (tenavap.) ja 4x400 m (2t+2p)

•5. lk / t+p : 60 m, korkeus, kuula (t: 2,0 / p: 2,5 kg) ja 4x400 m (2t+2p)

•6.lk / t+p : 60 m, pituus, keihäs (400g) ja 4x400 m (2t+2p)

• KAIKKI juoksut suoraan loppukilpailuina kaikissa sarjoissa.

• Jokaisessa sarjassa oma kuntien välinen joukkuekilpailu.

• Kilpailija saa osallistua yhteen lajiin ja viestiin, viestijuoksijat 2t+2p valitaan yhden joukkueen urheilijoista.

• Joukkuetulos on kaikkien sarjan lajien sijoitusten yhteenlaskettu summa. Voittaja, jolla pienin yhteenlaskettu sijoitus. Jos joukkueiden kesken syntyy tasatulos, ratkaisee joukkueen viestijoukkueen sijoitus joukkueiden keskinäisen paremmuuden. Jos joukkueella ei ole edustajaa tai tulee nollatulos jossakin lajissa, niin kyseisestä lajista sijoitukseksi tulee kilpailuun osallistuvien joukkueiden lukumäärä.

• joukkueita voi olla useita samasta kunnasta.

**Palkinnot**

A-sarjassa: 16 + 4 viesti,

B-sarjassa: 32 + 8 viestit

C-sarjan palkinnot : 3-4lk/5lk/6lk: 6k+6h+6p, yhteensä 18k+18h+18p=54kpl

**Jalkapallo**

• A- ja B- sarjat: pelaajia 6 + 1, vapaat vaihdot, ei paitsiota.

• KOULUJOUKKUE. Kunkin sarjan kaksi parasta palkitaan (13 opp./joukkue). PALLOILUTURNAUKSISSA JÄRJESTÄJILLÄ ON OIKEUS TURNAUSKOHTAISIIN OTTELUAIKOJEN PITUUKSIEN SEKÄ ERIEN MÄÄRIEN MUUTOKSIIN, JOTKA ON KAIKILLE OSALLISTUJILLE ILMOITETTAVA ETUKÄTEEN!

* C-sarjassa turnaukseen voi osallistua useampi joukkue/kunta. Joukkue koostuu yhden koulun oppilaista. Joukkueessa voi olla myös tyttöjä. Pieni (poikittainen) kenttä, pienet maalit, 6+1 pelaajaa kentällä, vapaat vaihdot, ei paitsiosääntöjä. Jos ottelussa tulee viiden maalin ero, häviöllä joukkue oleva saa yhden lisäpelaajan, joka poistuu, jos ero supistuu kahteen maaliin. Sarjojen kaksi parasta joukkuetta palkitaan (13 opp./joukkue).

**Koripallo**

• Kaikissa sarjoissa koulujoukkueet. 1 joukkue / sarja

• C-sarjassa alle 100 oppilaan koulut voivat muodostaa yhd. joukkueen.

• Lopputurnauspaikka valitaan yleensä jatkoon päässeiden kuntien joukosta.

• Kunkin sarjan kaksi parasta joukkuetta palkitaan (10 opp./joukkue).

PALLOILUTURNAUKSISSA JÄRJESTÄJILLÄ ON OIKEUS TURNAUSKOHTAISIIN OTTELUAIKOJEN PITUUKSIEN SEKÄ ERIEN MÄÄRIEN MUUTOKSIIN, JOTKA ON KAIKILLE OSALLISTUJILLE ILMOITETTAVA ETUKÄTEEN! Tasapisteissä järjestys 1)keskinäinen ott. 2)keskinäisten otteluiden piste-ero, 3)keskinäisissä otteluissa tehdyt pisteet.

.

**Ultimate**

•Pelien pistekatto ja aikaraja määräytyy osallistuvien joukkueiden määrän mukaan

•Kentällä on kerralla seitsemän pelaajaa, vaihtopelaajien määrää ei ole rajoitettu, kentällä molempien sukupuolien tulee olla edustettuna (väh. yksi tyttö/poika)

•Puoliaikaa ei ole, aikalisiä ei ole

•Ajan päättyessä pelataan käynnissä oleva piste loppuun (piste päättyy, kun maali syntyy, ja alkaa välittömästi sen jälkeen), mikäli maaliero on tässä vaiheessa kaksi tai enemmän, peli päättyy, mikäli ero on yksi maali tai peli on tasan, uusi absoluuttinen pistekatto on johtavan joukkueen pistemäärä +1

•Aloitusheittosäännöt: Aloitusheittoa ei saa pudottaa. Aloitusheiton saa antaa pudota. Eli jos kiekkoa koskettaa ennen kuin se on osunut maahan tms. eikä saa sitä kiinni, syntyy kiekonmenetys. Mikäli ottaa aloitusheiton kiinni suoraan ilmasta, peli lähtee käyntiin välittömästi. Jos kiekko osuu maahan pelikentän rajojen sisäpuolelle, mutta ajautuu ulos, peli jatkuu varsinaisen pelialueen (ei siis maalialue) siitä kohdasta, joka lähimpänä sitä kohtaa, josta kiekko meni yli rajojen. Jos kiekko menee ilmassa yli rajojen, voi käyttää ”keskelle” -sääntöä (laittaa kiekon peliin keskeltä kenttää siitä kohtaa, mistä kiekko ylitti rajan)

•Mahdollisista muutoksista tiedotetaan, epäselvyydet ratkaisee turnausjohtaja.