



Syöttäminen erilaisilla palloilla

Valitaan kolme erilaista palloa - esimerkiksi tennispallo, koripallo ja jalkapallo. Määritellään jokaiselle pallolle oma tapa liikkua - tennispallo ilmassa, koripallo lattian kautta ja jalkapallo maassa potkaisemalla tai vierittämällä

Syötellään kahdella joukkueella. Molemmissa voi olla 3–6 pelaajaa. Alue on rajattu - esimerkiksi kolmen pisteen kaaren sisäpuolinen alue. Syöttö pitää antaa aina eri joukkueen pelaajalle, eikä samalla pelaajalle saa syöttää takaisin. Jokaisen syötön jälkeen pitää liikkua uuteen paikkaan.

Sovelluksia

- Lisää neljäs pallo, joka liikkuu korkealla ilmassa. Tähän soveltuu esim. pehmopallo, joka ei satu pudotessaan jonkun päälle.
- Laita pelaajille 3–4 eri väriä olevia peliliivejä ja muodosta väreistä erilaisia syöttöketjuja. Esimerkiksi sininen syöttää keltaiselle, keltainen punaiselle ja punainen siniselle.

Lähde: Koripalloliitto

X-hippa

Valitaan yksi hippa, joka liikkuu ilman palloa. Muut pelaajat kuljettavat koripalloa mukanaan. Jos hippa saa koskettamalla kiinni, jäänyt menee x-asentoon (pallon voi laskea jalkoihin). Pelastaa voi vierittämällä oman pallonsa kiinni jääneen jalkojen välistä.

Lähde: Koripalloliitto

Pallon kuljetus -rata

Ratoja voi kehittää vaikka minkälaisia, oli käytössä välineitä tai ei. Tötsistä voi rakentaa pujotteluja, niitä voi ylittää tai niillä voi merkitä esimerkiksi eri liikkumistavalla liikuttavan matkan. Tikapuut, hula-vanteet, penkit, tuolit ja juomapullot toimivat oivana rakennusmateriaalina. Ilman välineitä voi radan rakentaa liikkumistavoilla (pienenä, isona, etu- ja takaperin, sivuttain, hyppimällä, pyörimällä, pareittain) ja myös kenttään merkittyjä viivoja ja alueita kannattaa hyödyntää.

Lähde: Koripalloliitto