



Amerikkalainen jalkapallo

Kaksi joukkuetta, joilla on omat maalialueet. Alueet voivat esimerkiksi olla päätyviivan takana tai ne voidaan tehdä esimerkiksi kartioista. Joukkueet yrittävät syöttelemällä päästä toisen joukkueen maalialueelle. Palloa ei saa kuljettaa ja jos se tippuu maahan, vastustajajoukkue saa jatkaa siitä kohdasta. Jos joukkue saa pallon vastustajan maalialueelle, se saa pisteen.

Lähde: Koripalloliitto

Korisjalkapallo

Kaksi joukkuetta, joista kaikilla on käsissä koripallo. Peliin otetaan yksi jalkapalloa. Joukkueet pelaavat jalkapalloa samalla kun pomputtavat koripalloja. Jalkapalloa ei saa potkaista, jos samalla ei pomputa koripalloa. Tarkoitus on tehdä vastustajan maaliin maaleja koripallolla. Peliä voidaan pelata esimerkiksi salibandymaaleihin. Halutessaan peliin voi ottaa monta maalia ja jalkapalloa.

Lähde: Koripalloliitto

Syöttöhippa

Rajattu alue, jossa karkuun menijät kuljettavat koripalloja pomputtamalla. Hippoja on kaksi ja heillä on yksi pallo. Hipat eivät saa liikkua pallo kädessä muuta kuin tukijalan varassa. Heidän täytyy siis syötellä toisilleen ja liikkua silloin, kun toisella hipalla on pallo. Kiinni jää, jos hippa koskettaa (ojentamalla) pallolla pelaajaa. Kiinnijäänyt siirtyy hipaksi ja näin ollen hippojen määrä lisääntyy koko ajan.

Lähde: Koripalloliitto