



Pallotaistelu kuljettaen

Jokaisella pelaajalla on oma pallo, jota he kuljettavat pompottamalla rajatulla alueella. Tarkoituksena on kerätä pisteitä lyömällä muiden pelaajien palloja pois alueelta. Yhdestä yli lyödystä pallosta saa yhden pisteen. Samalla tulee suojata omaa palloa, koska menetetyistä pallosta menettää yhden pisteen. Pelin lopuksi pisteet lasketaan.

Lähde: Koripalloliitto

Ylivoimatilanteet

2–3 hyökkääjää lähtee puolesta kentästä ja yrittää saada tehtyä korin. Korin tekoa yrittää estää yksi puolustaja. Tilanne päättyy joko koriin tai pallon riistoon, minkä jälkeen roolit vaihtuvat.

Lähde: Koripalloliitto

Manhattan

Pelaajien kesken päätetään heittojärjestys. Ensimmäinen heittäjä yrittää saada korin vapaaheittoviivalta. Jos pallo menee koriin, hän saa heittää samasta kohdasta niin kauan, kunnes pallo menee ohi. Yhdestä korista saa kaksi pistettä. Jos pallo menee ohi, seuraavan heittäjän tulee ottaa se kiinni ja heittää se kiinniotto kohdasta. Halutessaan, jos pallo menee kokonaan ohi, eikä osu koriin tai lautaan, heittäjän pisteet putoavat lähimpään kymmeneen (0, 10, 20) ja seuraava heittäjä saa heittää vapaaheittoviivalta. Pelin voittaa se, jolla on ensimmäisenä 21 pistettä.

Lähde: Koripalloliitto