



Kuka pelkää gorillaa?

Kaikilla pelaajilla on pallot. Yksi asettuu keskiviivalle gorillaksi ja muut menevät päätyviivalle. Kun keskellä oleva huutaa ”kuka pelkää gorillaa”, muut lähtevät kuljettamaan palloja ja yrittävät päästä vastakkaiselle päätyviivalle. Myös gorilla kuljettaa palloa, ja jos gorilla saa kosketettua pelaajaa, tästä tulee apugorilla ja hän yrittää myös ottaa muita kiinni seuraavalla kierroksella. Peli jatkuu, kunnes kaikki ovat jääneet kiinni. Pelaajien liikkumistapaa voi vaihdella, esimerkiksi yhdellä jalalla hyppien, takaperin juosten tai heikommalla kädellä kuljettaen.

Lähde: Koripalloliitto

Viivahippa

Karkuun menijöillä on pallot ja he liikkuvat kentän viivoja pitkin kuljettamalla. Hippoja on kaksi ja he yrittävät ottaa muita kiinni ilman palloja, mutta liikkumalla myös viivoja pitkin. Jos hippa saa toisen pelaajan kiinni, he vaihtavat rooleja.

Lähde: Koripalloliitto

Kapteeni käskee

Kaikilla pelaajilla on pallot. Ohjaaja tai yksi ryhmästä on kapteeni. Kapteeni käskee tekemään erilaisia asioita, jotka voivat olla eri paikkoihin liikkumista, temppuja tai jotain muuta. Kaikki toistavat sen, mitä kapteeni on käskennyt tehdä, esimerkiksi ”kapteeni käskee tee kyykky”. Palloa tulee pomputtaa aina liikkeessa. Jos kapteeni sanoo pelkästään ”tee kyykky”, silloin ei kuulu totella, vaan lauseen alussa tulee olla sanat ”kapteeni käskee”.

Lähde: Koripalloliitto