



Kissan pallo

(lentopallo tai pehmopallo)

Osallistujat tekevät rivin. Yksi pelaajista valitaan kissaksi. Hänellä on pallo. Pelaajat seisovat rivissä, sovitun viivan takana, kädet selän takana.

Kissan tehtävänä on laittaa pallo jonkun pelaajan käsiin. Pallon saanut pelaaja lähtee juoksemaan kohti salin toista päätyä tai sovitun viivaa. Muut yrittävät saada hänet kiinni ennen ”turvaan” pääsyä.

Pelaaja, joka sai pallon kissalta, vaihtuu kissaksi. Leikkiä voidaan vaikeuttaa vaihtelemalla lähtöasentoja tai sulkemalla silmät.

Pussipallo (lentopallo)

Jakaantukaa kahteen joukkueeseen. Jokaisella pelaajalla on pussi (esim. muovipussi, peliliivi). Pelivälineenä voi käyttää pehmopalloa tai lentopalloa. Merkatkaa pelialue.

Kummallakin joukkueella on maalina jokin laatikko (esim. pahvilaatikko). Merkatkaa heittoviiva, jonka takaa pallon saa heittää maaliin (2 metrin etäisyydellä laatikosta).

Pallollinen pelaaja ei saa kävellä eikä juosta. Pallo otetaan kiinni pussilla, ja heitetään mahdollisimman nopeasti seuraavan pelaajan pussiin. Maali tehdään heittämällä pallo merkityn viivan takaa pahvilaatikkoon. Jos pallo lentää ohi, saa sen ottaa kuka ehtii. Voittaja joukkue on se, joka saa esim. 10 minuutissa eniten maaleja tai kumpi joukkue saa ensin kolme maalia.

Lähde: Lentopalloliitto