



Pesishippa pelastajilla

Tavoite: Kiinniottaminen ja suunnanmuutokset Tila: Liikuntasali tai kenttä

Välineet: Tenavapalloja, räpylät, kartio

- Leikitään hippaa merkatulla alueella. Alueen koko merkitään leikkijämäärän mukaisesti sellaiseksi, että kukaan leikkijä ei voi seisoskella paikallaan.
- Kaikilla pelaajilla hippaa(hippoja) lukuun ottamatta on räpylä kädessään.
- Kun hippa saa pelaajan kiinni, jää hän paikalleen odottamaan pelastajaa. Pelastajiksi valitaan 2-3 pelaajaa, jotka voivat pelastaa kiinni jääneen kopittelemalla tämän kanssa (esim. 2-4 kertaa).
- Jokaisella pelastajalla on räpylän lisäksi pallo ja heitto pelastettavalle suoritetaan alakautta.

Sovella:

- Lisää hippoja, pelastajia, koppien määrää.
- Muodostan kaksi eri hippaleikkiä. Vaihdan pelastajille erilaisia palloja tai lisään tehtävään pallon käsittelytempun (esim. pallo viedään selän takaa).
- Hipassa vaihdetaan liikkumistapaa (yhdellä jalalla hyppien, kävellen, kontaten tms.)
- Kopittelu tehdään maan kautta pompauttamalla.

Lähde: Pesäpalloliitto