



Mestaruuspelit välitunnilla

Mestaruuspelien ideana on arpoa neljä, kuusi tai kahdeksan joukkuetta. Peli-aika päätetään alussa yhdessä ja joukkueet pelaavat pelit itsenäisesti. Peli-ajan päättyessä joukkueet vaihtavat kenttiä. Voittanut joukkue siirtyy mestaruuskentälle ja hävinnyt karsintakentille. Joukkueita voi vaihtaa joka päivä, jotta kaikki pääsevät pelaamaan kaikkien kanssa.

Tarvittavat välineet: kartioita rajojen tekemiseen, halutessaan maalit, mutta kartioilla voi merkata myös maaleja.

Linkki tehtävään: <https://puro.education/fi/exercise/mestaruuspelit-valitunnilla>.

Lähde: Palloliitto