



Kartion kääntö -pesis

Tavoite: Heittäminen, kiinnittäminen Tila: Areena, kenttä, liikuntasali

Välineet: Kartiot noin 30 kpl, tennis-, tenava- tai sulkapallot, pesäpalloräpylät jokaiselle oppilaalle

- Pelataan siten, että oppilaat etsivät kartioiden alle piilotettuja palloja. Pelialueella on myös kartioita, joiden alle ei ole piilotettu palloja.
- Joukkue muodostuu esim. 3-4 oppilasta ja ne ryhtyvät noin 15 metrin päähän kartioista.
- Jokaisella oppilaalla on pelin aikana räpylä kädessä.
- Pelin käynnistyessä jokaisesta joukkueesta lähtee yksi oppilas kääntämään kartiota. Mikäli oppilas aukaisee kartion, jonka alla ei ole palloa, hän juoksee oman joukkueen kotipesään vapauttamaan toisen kartion kääntäjän. Mikäli kartion sisältä löytyy pallo, täytyy hänen kotipesään siirryttyä tehdä tietty **tehtävä räpylällä** (esimerkkeinä: kopittelu jonon ensimmäisen kanssa, tennispalloa pitää pyörittää 3 kertaa oman vartalon ympäri, toimittaa sulkapallo kotipesään yläkautta suoritetuilla heitoilla, tenavapallo pitää pudottaa itselle ja kauhaista maasta 3 kertaa matkan aikana)
- Tehtävät käydään yhdessä läpi ennen pelin aloittamista. Peli jatkuu niin kauan, kun kaikki pallot on löydetty. Kisailun voittaa se joukkue, joka on kerännyt eniten palloja omalle joukkueelleen.

Sovella:

- Mahdollisimman paljon kartioita ja palloja niiden alle
- Hakumatkan pidentäminen, pallotempujen määrään kasvattaminen
- tyhjän kartion löytymisen jälkeen voidaan vaatia tietty liikkumistapa, esim. hyppien.

Lähde: Pesäpalloliitto